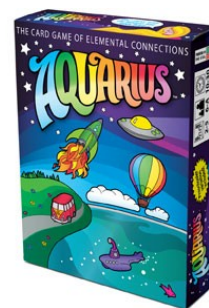


Aquarius – pravidla

Představení hry

Karetní hra Aquarius v sobě kombinuje zábavu domina a dynamiku hry Fluxx. Jednotlivé karty představují pět živlů – zemi, vzduch, oheň, vodu a vesmír. Jednotlivá políčka s obrázky živlů se ve hře vyskytují v různých tvarech a velikostech. Každý hráč má svůj tajný cíl, kterým je spojení sedmi políček přiděleného živlu.

V každém kole si hráč nejprve lízne jednu kartu z balíčku a potom buď přidá jednu ze svých karet ke stále rostoucímu obrazci na stole nebo provede speciální akci – například si s někým prohodí cíl nebo změní polohu již vyložené karty.



Obsah

Hra obsahuje:

5 karet cílů (GOAL), 18 akcí (ACTION), 56 karet živlů (ELEMENT) a 1 žolíka (WILD CARD).

Příprava hry

Nejprve zamíchejte karty s cíli a dejte každému hráči jeden cíl. (Nikomu svůj cíl neukazujte!) Potom zamíchejte ostatní karty a každému hráči rozdejte po třech kartách. Potom jednu kartu otočte lícem nahoru a položte doprostřed stolu (hrací plochy). (Pokud je to náhodou akční karta, vraťte ji doprostřed balíčku a otočte další kartu.)

Kdo začíná?

Hru začíná hráč s nejdelšími vlasy.

Průběh hry

V každém kole si nejdříve lízněte jednu kartu z balíčku. Potom buď přiložte jednu ze svých karet s živly tak, aby vzniklo alespoň jedno spojení živlů, nebo užití akční kartu odložte na odkládací balíček.

Vítězství

Cílem hry je spojit sedm políček živlu, který máte na své cílové kartě. Spojené musí být obrázky (políčka) živlů, nestačí spojit karty, které políčko obsahují.

Akce

Výměna karet v ruce (TRADE HANDS). Vyměňte si karty (ne cíle) s jedním z hráčů dle vaší volby.

Přemístění karty (MOVE A CARD). Přemístěte jednu již vyloženou kartu na jiné místo (při zachování pravidel hry). Proti pravidlům není, pokud kartu i jen otočíte na místě.

Odeber kartu (ZAPA CARD). Vyberte si jednu kartu na stole a vezměte si ji zpět do ruky.

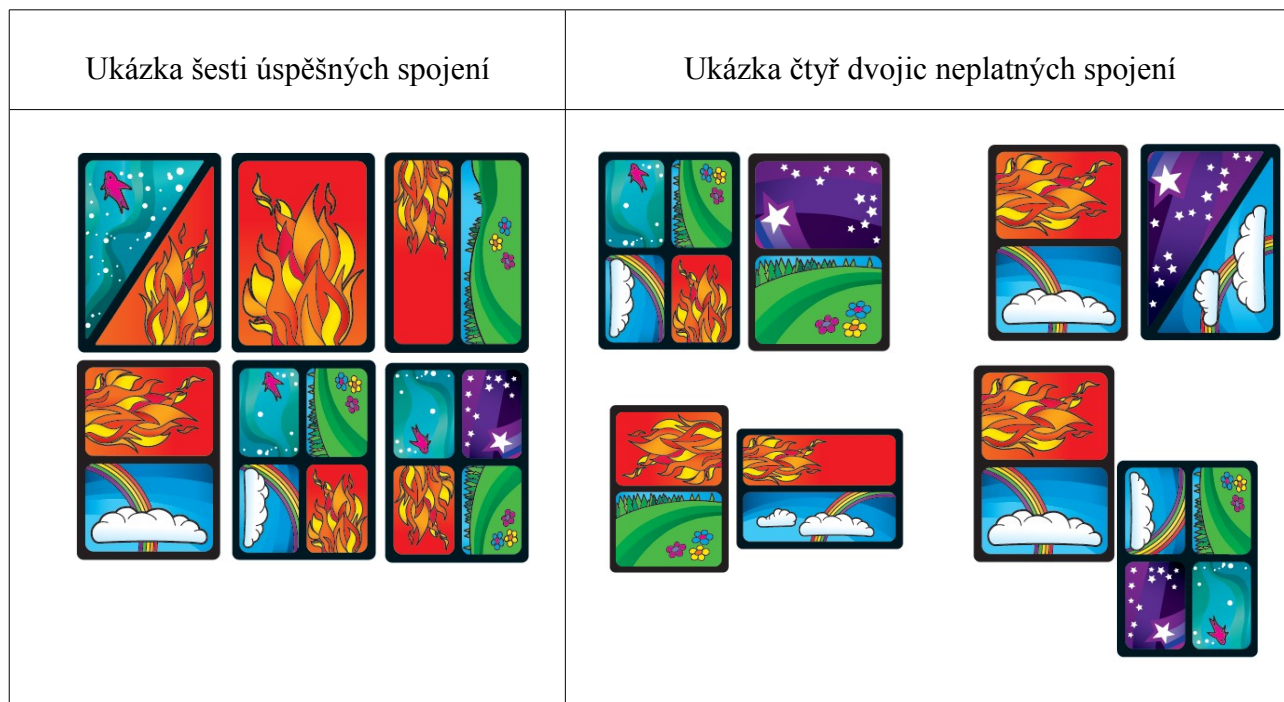
Výměna cílů (TRADE GOALS). Vyměňte si s některým z hráčů své cíle. (Můžete si také vyměnit cíl za některý z nevyužitých cílů.)

Přesun cílů (ROTATE GOALS). Všichni hráči posunou svůj cíl sousednímu hráči. Vy určíte směr výměny.

Zamíchání karet (SHUFFLE HANDS). Vyberte od všech hráčů karty, zamíchejte je a znovu rozdejte. (Začínáte u sebe.)

Jak spojovat karty živlů

Karty živlů musíte umístit tak, aby alespoň jeden živel (nemusí to být ten váš) sousedil s již vyloženým políčkem stejného živlu.



Bonus za vícečetné spojení

Pokud přiložením karty se s více políčky vytvoříte dvě spojení, můžete si do ruky vzít další kartu z balíčku. A vytvoříte-li tři spojení, smíte si vzít dvě karty. A pokud spojíte všechny čtyři políčka, tak si smíte vzít tři bonusové karty.

Žolík

Žolík (WILD CARD) představuje všech pět živlů. Představte si, jako kdyby na sobě leželo pět karet, každý s celoplošným obrázkem jednoho z živlů. (Přiložením žolíka nezískáte bonus za vícečetné spojení.)

Nevyužité cíle

Hrají-li hru dva až čtyři hráči, zůstanou některé cíle nevyužité. Položte je na vhodné místo na stole. Tyto cíle se do hry zapojí, pokud některý z hráčů provede akci Přesun cílů. (Nebo Výměna cílů.)

